



---

# 全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 Shadowverse 学生の部 大会規約

---

---

## 1 はじめに

---

## 2 参加資格

---

## 3.Shadowverse Invitational2024 に関する同意 事項

---

## 4 大会形式

- 4.1 大会エントリー
  - 4.2 試合フォーマット
  - 4.3 大会モード
  - 4.4 棄権
- 

## 5 都道府県予選大会

- 5.1 トーナメント方式
  - 5.2 試合方式
- 

## 6 ブロック予選大会

- 6.1 トーナメント方式
  - 6.2 試合方式
- 

## 7 鹿児島本大会

- 7.1 トーナメント方式
  - 7.2 試合方式
- 

---

## 8 大会の進行

- 8.1 デッキの事前登録
  - 8.2 集合
  - 8.3 試合中のトラブル
  - 8.4 試合結果の報告
- 

## 9 対戦環境

- 9.1 端末
  - 9.2 クライアント
  - 9.3 アカウント
- 

## 10 配信

---

## 11 禁止事項

---

## 12 ペナルティ

---

## 13 一般

- 13.1 免責事項
  - 13.2 肖像権、パブリシティ権および  
個人情報の取り扱い等
- 

## 14 準拠法および裁判管轄

---

## 15 規約の変更

---

## 16 お問い合わせ先

---

## 17 変更履歴等

---

## 18 別紙

## 1 はじめに

全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部（以下、「本大会」といいます）は、株式会社 Cygames（以下、「当社」といいます）および「全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部」運営事務局（以下、「運営事務局」といいます）が運営および管理を行い、以下のとおり本大会のルールを定めています（以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます）。

本大会開催店舗・団体、運営事務局および当日スタッフは本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

本規約に記載の日時は、全て日本標準時（JST）のものです。

## 2 参加資格

本大会（3 大会形式に定める全ての部の総称をいいます）は、以下の参加資格が必要となります。

- (1) 本規約に同意いただけること。
- (2) スマートフォン向けアプリケーション「Shadowverse Tournament Navigator」から参加申し込み（以下、「エントリー」といいます）を行い、参加資格を得ていること。
- (3) 日本在住の中学校、高等学校、通信制高校、定時制高校、高等専門学校、大学またはこれらに準ずる教育機関の生徒または学生であること。なお左記教育機関に大学院は含まないものとする
- (4) ボイスチャットアプリ「Discord」が利用でき、「Discord」上で運営チームからの連絡に回答できること。
- (5) 生年月日が 2000 年 4 月 2 日から 2011 年 4 月 1 日以前であること。
- (6) 生年月日が 2006 年 5 月 14 日から 2011 年 4 月 1 日の場合は、本大会公式サイトにある保護者参加同意書（親権者等の法定代理人の署名捺印が必要です）確認書類を不備なく全て署名捺印がされている状態で、本大会出場の際に提出できること。

※捺印に関して、手書きのサインや、ゴム印（シャチハタ等）のものは認められません。

- (7) 通学する学校の発行する顔写真付きの学生証、生徒手帳、在学証明書のいずれかを本大会出場の際に提出できること。
- (8) エントリー時から 2023 年 11 月 26 日(日)の期間中、運営事務局からの連絡を受け取り、応じることができること。
- (9) 以下に記載するものにすべて参加できること。

2023 年 8 月 1 日(火)から 9 月 3 日(日)までの間に各都道府県で行われる都道府県予選大会

2023 年 9 月 9 日(土)・10 日(日)にオンラインで行われるブロック予選大会

2023 年 11 月 25 日(土)・26 日(日)に鹿児島県セントレア天文館で行われる「全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部」鹿児島本大会

- (10) 都道府県予選大会の開催日当日、運営事務局が指定する時間内に受付を完了すること。
- (11) 本大会における全日程において、貴重品の管理は参加者本人が行い、運営事務局は一切の責任を負わないことに同意すること。
- (12) 都道府県予選大会参加の際に、参加する予選大会と同じ都道府県に住居があること。
- (13) 日本語で大会運営スタッフや他の参加者と円滑にコミュニケーションが取れること。
- (14) 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- (15) 応募時点から直近 6 か月以内に、株式会社サイバーエージェントおよびそのグループ企業の役員および従業員（継続的な業務委託、アルバイトも含みます）として業務に従事していないこと。
- (16) 第 29 弾カードパックについて、株式会社 Cygames から本カードパックの情報を、書籍執筆などの目的で特別に提供された人物でないこと。ただし、プロモーションなどの目的で本カードパックの情報を提供された際に、提供された情報が 24 時間以内にプロモーションなどの目的で一般公開された場合は、この限りではない。
- (17) 運営事務局に所属していないこと。
- (18) 運営事務局より大会出場禁止処分を受けていないこと。
- (19) 転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。
- (20) 本大会において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営事務局に提供し、運営事務局やメディア各社による写真撮影や取材を許可すること。
- (21) 鹿児島本大会は、運営事務局が準備する衣装を着用すること。ただし、個人ないしチームでスポンサー企業からユニフォームの提供を受けている場合（運営事務局は鹿児島本大会出場決定後ユニフォームの提供を受けているかどうか選手本人に確認いたします）は、ユニフォームの図案を提出し運営事務局から事前に承諾を得た場合に限り、着用の義務は生じない。その場合は、スポンサー企業からのユニフォームを着用し、大会に参加すること。
- (22) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）、または反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

## 3 Shadowverse Invitational 2024 に関する同意事項

本大会は Shadowverse Invitational 2024 関連大会です。本大会に参加するためには、以下の内容に同意する必要があります。

- (1) 日本で行われる Shadowverse Invitational 2024 および、付随するリハーサルおよび撮影会などに参加できること。
- (2) Shadowverse Invitational 2024 までの間、Shadowverse Invitational 2024 運営事務局からの連絡を受け取り、応じることができること。
- (3) Shadowverse Invitational 2024 に招待された際に、Shadowverse Invitational 2024 運営事務局が行う、スチール・ムービー撮影会に参加できること。（実施日程および場所は、運営事務局と各選手が協議の上、Shadowverse Invitational 2024 運営事務局が決定するものとします）
- (4) 氏名、年齢、住所などの個人情報を Shadowverse Invitational 2024 運営事務局に提供し、Shadowverse Invitational 2024 運営事務局やメディア各社による写真撮影や取材を許可すること。
- (5) 本大会参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報並びに、(3) において撮影されたスチール写真およびムービーが、株式会社 Cygames および Shadowverse Invitational 2024 運営事務局が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解すること。また、付随して株式会社 Cygames および Shadowverse Invitational 2024 運営事務局が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないこと。
- (6) Shadowverse Invitational 2024 に招待された時点で、満 18 歳未満の場合は、(1)、(2)、(3)、(4)、(5) について保護者の同意を得ること。

## 4 大会形式

---

本大会は、都道府県予選大会、ブロック予選大会、鹿児島本大会 の3部で構成されています。都道府県予選大会の成績優秀者がブロック予選大会の、ブロック予選大会の成績優秀者が鹿児島本大会の出場権を持ちます。

本規約の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

### 4.1 大会エントリー

---

- (1) スマートフォン向けアプリケーション「Shadowverse Tournament Navigator」にて行います。
- (2) エントリーの際は事前に、「2 参加資格」を満たしているかご確認ください。
- (3) 本大会は、本規約の「2 参加資格」を満たす方であれば、誰でも無料で参加できます。
- (4) エントリー時には、以下項目について登録が必要です。
  - ① 氏名 / 氏名のフリガナ / ゲーム内の名前 / ゲーム内の名前のフリガナ / Shadowverse ユーザー ID / メールアドレス/  
※ゲーム内の名前については、ゲーム内で使用できるものに限り、  
② お預かりした個人情報、ご本人様確認、運営事務局とお客様との連絡のために使用いたします。
  - ③ Shadowverse ユーザー ID は、本大会で使用する「大会モード」の登録において使用する他、副賞であるゲーム内エンブレム、上位入賞者への称号の付与に使用いたします。(Shadowverse ユーザー ID は無料でゲームをダウンロードし、アカウントを登録することで取得できます。)
  - ④ エントリー後は、運営事務局からの要請がある場合を除き、大会が終了するまでゲーム内の名前を変更しないようお願いいたします。
  - ⑤ 運営事務局は、ゲーム内の名前について変更を要請でき、参加者はその要請に従う必要があります。
  - ⑥ エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。
  - ⑦ 大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、当社プライバシーポリシー (<https://shadowverse.jp/privacy.php>) に従い、適切に管理いたします。
- (5) 本大会は、『Shadowverse』内の「大会モード」を使用して行われるため、参加者によるカードの優劣はございません。
- (6) エントリーを行った方が定員を超えた場合、運営事務局の公平な抽選によって本大会の参加者を決定いたします。
- (7) 抽選結果には「本当選」「リザーバー当選」「落選」があります。本当選された方は運営事務局が指定した日時に大会受付へお越しいただくことで、大会にご参加いただけます。
- (8) リザーバー当選された方は運営事務局が指定した日時に大会受付へお越しいただくことで、本当選された方のうち本大会にご参加されなかった人数分まで、大会にご参加いただけます。ご参加いただける方は、本大会開催日当日にリザーバー当選された方の中から、運営事務局の抽選によって決定いたします。落選された方は本大会にご参加いただけません。

### 4.2 試合フォーマット

---

本大会で行われる全ての試合は、「ローテーション」で行われます。

### 4.3 大会モード

---

- (1) 「大会モード」は、本大会の参加者が無料で使用できる機能です。「大会モード」の詳細につきましては、運営事務局より各参加者に連絡をいたします。
- (2) 「大会モード」は、フォーマット「ローテーション」で使用できるカード（プレミアムカード、コラボカード、イラスト違いカードを除きます）を、すべての参加者が使用できます。

### 4.4 棄権

---

- (1) 本大会では、ブロック予選大会開始時点まで、任意のタイミングで棄権することができます。棄権を行った場合、それ以降の本大会の参加資格が失われます。
- (2) 賞品は各日程の最終順位に応じてお渡しいたします。最終順位が確定する前に棄権を行った場合、賞品を受け取ることはできません。ただし、棄権の理由がやむを得ない事情であり、かつ事前に予測することが難しいものと運営事務局が判断した場合、この限りではありません。

## 5 都道府県予選大会

---

### 5.1 トーナメント方式

---

- (1) シングルエリミネーション方式で行います。
- (2) シングルエリミネーションの回戦数は当日の参加者数に応じて決定されます。
- (4) 各都道府県予選大会で1位の成績を残した参加者は、2023年9月9日(土)・10日(日)に行われるブロック予選の出場権を獲得します。ただし鹿児島県予選大会で1位の成績を残した参加者は2023年9月10日(日)に行われるブロック決勝の出場権を得ます。
- (5) 大会参加人数によって不戦勝が発生することがあります。

### 5.2 試合方式

---

- (1) 試合には、運営事務局が指定する方法で事前登録した 2 つのデッキのみを使用します。
- (2) 登録するデッキは、それぞれ異なるクラスである必要があります。
- (3) 試合は最大 3 バトルの BO3 (Best of 3) で行われ、先に 2 バトル勝利した参加者が試合に勝利します。
- (4) 1 バトル目では、お互いの参加者が自分の登録した 2 つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
- (5) 2 バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用できません。  
(例：「エルフ」と「ロイヤル」の 2 デッキを用意し、1 バトル目を「エルフ」で勝利した場合、それ以降のバトルで「エルフ」は使用できない)
- (6) それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定されます。

## 6 ブロック予選大会

---

### 6.1 トーナメント方式

---

- (1) シングルエリミネーション方式で行います。
- (2) シングルエリミネーションの回戦数は当日の参加者数に応じて決定されます。
- (3) 参加者を参加した都道府県予選大会の地域に応じた 5 つのブロックにわけて、トーナメントを行います。ブロックは以下の図に示す通りになります。  
北海道・東北ブロック：北海道・青森県・岩手県・宮城県・秋田県・山形県・福島県  
関東ブロック：茨城県・群馬県・栃木県・埼玉県・東京都・神奈川県・千葉県  
中部ブロック：新潟県・富山県・石川県・福井県・山梨県・長野県・岐阜県・静岡県・愛知県  
関西ブロック：三重県・滋賀県・京都府・大阪府・兵庫県・奈良県・和歌山県  
中国ブロック：鳥取県・島根県・岡山県・広島県・山口県  
四国ブロック：徳島県・香川県・愛媛県・高知県  
九州・沖縄ブロック：福岡県・佐賀県・長崎県・熊本県・大分県・宮崎県・沖縄県（但し、鹿児島県は開催地枠のため、ブロック予選が免除となります）
- (4) 各ブロック予選大会で 1 位の成績を残した参加者は、2023 年 9 月 10 日（日）に行われるブロック決勝大会の出場権を得ます。
- (5) 大会参加人数によって不戦勝が発生することがあります。

### 6.2 試合方式

---

- (1) 試合には、運営事務局が指定する方法で事前登録した 2 つのデッキのみを使用します。  
※予選大会 Day1 で使用したデッキと、同一のデッキを使用します。
- (2) 試合は最大 3 バトルの BO3 (Best of 3) で行われ、先に 2 バトル勝利した参加者が試合に勝利します。
- (3) 1 バトル目では、お互いの参加者が自分の登録した 2 つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。2 バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用できません。  
(例：「エルフ」と「ロイヤル」の 2 デッキを用意し、1 バトル目を「エルフ」で勝利した場合、それ以降のバトルで「エルフ」は使用できない)
- (4) それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定されます。

## 7 鹿児島本大会

---

### 7.1 トーナメント方式

---

- (1) シングルエリミネーション方式 1 回戦で行います。
- (2) シングルエリミネーションとは、参加者が 1 つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。
- (3) 参加者には大会の成績に応じて、別途規定の賞品が授与されます。

### 7.2 試合方式

---

- (1) 試合には、運営事務局が指定する方法で登録した 3 つのデッキのみを使用します。
- (2) 登録するデッキは、それぞれ異なるクラスである必要があります。
- (3) 試合は最大 5 バトルの BO5 (Best of 5) で行われ、先に 3 バトル勝利した参加者が試合に勝利します。
- (4) 1 バトル目では、お互いの参加者が自分の登録した 3 つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
- (5) 2 バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用できません。  
(例：「エルフ」「ロイヤル」「ウィッチ」の 3 デッキを用意し、1 バトル目を「エルフ」で勝利した場合、それ以降のバトルで「エルフ」は使用できない)
- (6) それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定されます。

## 8 大会の進行

---

本大会の進行について定めます。

## 8.1 デッキの事前登録

---

- (1) 本大会に参加する参加者は、別途指定された方法で、大会で使用するデッキを事前登録している必要があります。  
※デッキ登録が正しく行われていなかった場合は、大会に参加することができません。
- (2) デッキの事前登録期間や方法については、運営事務局より各参加者にご連絡いたします。

## 8.2 集合

---

- (1) 本大会に参加する参加者は、運営事務局が指定する場所に集合またはチェックインをしてください。  
※指定の場所については、出場者に運営事務局よりご案内させていただきます。  
※都道府県予選大会は実施する会場によりオンライン・オフラインの並催、ブロック予選大会はオンライン開催、鹿児島本大会はオフライン開催となります。
- (2) 指定する時間までに、指定の場所に集合またはチェックインをしなかった場合、大会への参加はできません。
- (3) 大会日程およびタイムテーブルに関しては、参加者による変更は受け付けません。
- (4) 大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営事務局の判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。
  - Discord チャンネルでの名前は、運営チームより指定がある名前で登録を行う必要があります。
  - Discord チャンネルに入室した選手は、チャットにて参加の表明を行ってください。
- (5) 対戦の開始について、運営事務局からの確認連絡から5分以内に回答しなかった選手は、その試合を不戦敗として処理すると同時に、次の試合までに選手側から申告がない場合は大会を棄権したものと扱います。
- (6) 新型コロナウイルス感染症に感染し、または感染した疑いがある場合は、すみやかに運営事務局に報告し、指示を仰いでください。

## 8.3 試合中のトラブル

---

- (1) 試合中に通信の切断や端末の動作不良などにより、バトルの続行が不可能になった場合、各参加者はただちにトラブル発生時の画面のスクリーンショットを撮影したうえで、運営事務局にその旨を申告し、判断を仰ぐ責任を負います。
- (2) 試合中にトラブルが起こった際、参加者はどのような内容でも、ただちに運営事務局にその旨を申告し、判断を仰ぐ責任を負います。  
ただちに運営事務局にその旨を申告しなかった場合、運営事務局による裁定が行われない可能性や、ペナルティの対象となる可能性があります。
- (3) 運営事務局は、試合の続行が不可能になった旨の申告を受けた場合、参加者に対する聞き取り、スクリーンショットおよび端末画面の確認、サーバーログの調査などを行い、バトルの続行が不可能になった原因となる端末を使用していたと運営事務局が認める参加者に対し、バトルの敗北の裁定を下す場合があります。
- (4) 参加者は、試合を行う上において使用する機材・通信環境についての全ての責任を持つものとします。試合中の予期せぬ不具合やトラブルが起きた場合、運営事務局は調査を行い、ペナルティの発効や「再バトル」などの裁定を行います。
- (5) 参加者は運営事務局の裁定について異議を述べないものとします。
- (6) 運営事務局への申告をせずに試合を再開、もしくはルームを解散した場合、ペナルティが与えられる場合があります。
- (7) 試合の続行不能や、正常でないアプリケーションの挙動などのトラブルが発生する可能性があるとき、運営事務局はカードの使用禁止など、臨時的ルールを制定できるものとします。

## 8.4 試合結果の報告

---

- (1) 都道府県予選においては、試合終了後、参加者はスマートフォン向けアプリケーション「Shadowverse Tournament Navigator」を操作して試合結果の報告を行う義務があります。
- (2) ブロック予選及び鹿児島本大会においては、試合終了後、参加者は Discoed 上もしくはスタッフに直接結果の報告を行う義務があります。
- (3) 運営事務局は試合結果の報告内容をもとに大会を進めます。

## 9 対戦環境

---

本大会での対戦環境について定めています。

### 9.1 端末

---

- (1) 本大会は、株式会社 Cygames が公開している『Shadowverse』の最新バージョンがインストールされた端末（スマートフォン、ノートパソコンなど）を各参加者にご持参いただき、各参加者はご自身の端末で試合を行います。  
※鹿児島本大会は運営事務局が用意した PC で試合を行います。
- (2) 各参加者は、自身が使用する端末および端末の通信環境や電源状況に関する責任を持ちます。  
※必要に応じて、ご自身にてモバイルバッテリー等のご用意をお願いいたします。

### 9.2 クライアント

---

株式会社 Cygames が公開している『Shadowverse』の最新バージョンを使用して試合を行います。

## 9.3 アカウント

各参加者は、スマートフォン向けアプリケーション「Shadowverse Tournament Navigator」にて登録したご自身のアカウントを使用して試合を行います。

## 10 配信

- (1) 本大会では、全てのバトルの全ての内容が、運営事務局によってストリーミング放送される可能性があります。
- (2) 全ての参加者は、本大会で自身が行うバトルの一部または全部が、ストリーミング放送されることに同意したものとします。
- (3) 本大会においてストリーミング放送される試合は、運営事務局が用意する機材を使用して行われる場合があります。その際、ゲーム上の設定および、クライアントの言語設定は運営事務局によって指定させていただきます。
- (4) 本大会において、参加者による当日中の対戦内容の配信・公開は、運営事務局が認めたものを除き禁止いたします。

## 11 禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

- (1) 本規約に反すること。
  - (2) 本大会受付時間に遅れる、または大会受付をしないこと。
  - (3) 入賞品の副賞として授与されたトロフィーや楯を転売サイト等で転売を行うこと。また、副賞を受け取る権利を譲渡すること。
  - (4) 本大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
  - (5) 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
  - (6) 同一の人物が複数回、本大会へのエントリーを行うこと。
  - (7) 本大会への参加権を他者に譲渡すること。
  - (8) 定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
  - (9) 本大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
  - (10) 本大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行および運営を意図的に妨害すること。
  - (11) 本大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、本大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
  - (12) クライアントを強制終了するなど、故意にバトルを続行不可能にすること。
  - (13) 運営事務局に無断で試合用のルームから退出すること。
  - (14) 試合相手や他の参加者へ賞品を分配する、もしくはその約束を打診すること。
  - (15) 意図的に敗北するよう他の参加者に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
  - (16) バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとするなど。
  - (17) (14)、(15)、(16) のみならず、試合に対し意図的に手を抜くこと、試合の結果やプレイの内容について、他の参加者と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営事務局、他の参加者および観客に見せること。
  - (18) 試合中に、対戦相手や本大会運営スタッフ以外の者と、運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
  - (19) 試合中の参加者にみだりに話しかけること。
  - (20) 大会運営スタッフの許可なく試合中にメモを取るなど、試合に関する記録を取るなど。
  - (21) 試合中、大会運営スタッフの許可なく席を立つこと。
  - (22) 試合中、『Shadowverse』『Shadowverse Tournament Navigator』以外のアプリケーションを起動して情報を閲覧したり、試合に必要な機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作したりすること。
  - (23) クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
  - (24) 運営事務局が用意した機材に、無断でアプリケーションをインストールすること。
  - (25) 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有な名詞、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
  - (26) 大会会場内外や SNS など、『Shadowverse』の信用を失わせるような言動、他の参加者（過去に出場した参加者も含む）に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の参加者を煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
  - (27) 顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。ただし、運営事務局からマスクの着用が義務付けられた場合は除く。
  - (28) 運営事務局が定めるマスク着用義務に応じないこと。
  - (29) 株式会社 Cygames が定める、『Shadowverse』の利用規約に違反すること。
  - (30) 本大会に関して賭博を行うこと。
  - (31) 反社会的勢力と関係すること。
  - (32) 以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること（宣伝方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも含む）。
- ※運営事務局の事前承諾がある場合は、この限りではありません。
- ① アダルトコンテンツ、たばこ、アルコール、賭博、違法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス
  - ② 『Shadowverse』その他の株式会社 Cygames のゲームの利用規約に違反するサービス
  - ③ 『Shadowverse』その他の株式会社 Cygames の事業と競合する物やサービス
- (33) 運営チームからの確認事項について虚偽の申告を行うこと。

## 12 ペナルティ

- (1) 参加者が本規約に違反したと運営事務局が認めた場合、違反した参加者にペナルティを与えます。
- (2) 大会受付時間内に受付を行わなかった参加者は、いかなる理由があっても本大会に参加することはできません。

- (3) 与えるペナルティは軽いものから順に警告、バトルの敗北、試合の敗北、大会の失格があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営事務局が決定します。
- (4) 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- (5) 運営事務局は与えたペナルティを、本大会公式ウェブサイトなどで公表できるものとします。
- (6) ペナルティによって大会失格処分が下された場合、入賞者に与えられる副賞や他大会への優先シード権等の獲得資格は剥奪されます。
- (7) 参加者が本規約に違反したことによって、運営事務局、株式会社 Cygames 及び本大会実行委員会参加団体、競技タイトル提供企業に損害を与えた場合には、当該参加者に対して、損害賠償請求等の法的請求をすることがあります。

## 13 一般

---

### 13.1 免責事項

---

- (1) ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営事務局の責任によらない不可抗力による変更時は、交通費、宿泊費等の支払いを行わない場合があります。また不可抗力による変更時、運営事務局は参加者に対してその責任を負わず、本大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- (2) 参加者同士のトラブルや、参加者が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

### 13.2 肖像権およびパブリシティ権

---

参加者は、肖像、氏名、ゲーム内の名前などの情報が、運営事務局および大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道ならびに情報メディアにおいて今年度および来年度以降も使用される可能性があることに同意します。また、運営事務局および大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他権利を行使しないものとします。

### 13.3 個人情報の取り扱い

---

- (1) 当社は、お預かりした個人情報は、本大会の運営、本大会に関連する広告宣伝（試合や大会会場の様子に関する配信、成績上位者の紹介などを含みます）の目的で利用します。
- (2) 当社は、上記利用目的のために、お預かりした個人情報を、本大会に関連するウェブサイト・広報物・動画などに掲載し、またはメディアなどに提供する場合がございます。
- (3) 当社は、運営事務局および別紙に定める各都道府県予選大会の主催団体と、上記利用目的の範囲において、参加者からお預かりした個人情報の全ての項目を共同利用する場合がございます。その場合の個人情報の管理責任者は、当社とします。
- (4) 当社は、お預かりした個人情報を、当社プライバシーポリシー（<https://shadowverse.jp/privacy.php>）に従い、適切にお取り扱いいたします。

## 14 準拠法および裁判管轄

---

- (1) 本大会、本規約に関する一切の事項は、日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。
- (2) 本大会、本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

## 15 規約の変更

---

- (1) 運営事務局は、予告なく本規約を変更する権利を有します。
- (2) 本規約が変更される際は本大会公式サイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

## 16 お問い合わせ先

---

eschihou@svevent.co.jp

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

## 17 変更履歴等

---

2023年6月日 制定

## 18 別紙

---

「13.3 個人情報の取り扱い」に定める各都道府県予選大会の主催団体（個人情報の共同利用先）は以下の通りです。

北海道・札幌大会：北海道 e スポーツ協会  
北海道・函館大会：一般社団法人 道南 e スポーツ協会/西松地所株式会社  
北海道・旭川大会：一般社団法人 道南 e スポーツ協会/西松地所株式会社  
青森県大会：青森県 e スポーツ連合  
岩手県大会：全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部 運営事務局  
宮城県大会：学校法人 滋慶学園 仙台デザイン&テクノロジー専門学校  
秋田県大会：秋田県 e スポーツ連合  
山形県大会：山形県 e スポーツ連合  
福島県大会：全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部 運営事務局  
茨城県大会：ゲームカフェ e スペース  
栃木県大会：ANSWER.M.GAMING e スポー-ツとちぎ  
群馬県大会：群馬県 e スポーツ連合/北関東 SV 研究会  
埼玉県大会：北関東 SV 研究会  
千葉県大会：TEQWING & 千葉県 e スポーツ連盟  
東京都 A 大会：株式会社 Sekappy  
東京都 B 大会：株式会社 Think of Fun  
神奈川県 A 大会：株式会社 青馬堂書店  
神奈川県 B 大会：トリックダイス  
新潟県大会：新潟コンピュータ専門学校  
富山県大会：富山県 e スポーツ連合  
石川県大会：石川県 e スポーツ連合  
福井県大会：全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部 運営事務局  
山梨県大会：トリックダイス  
長野県大会：シャドウバース交流会 マー  
岐阜県大会：全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部 運営事務局  
静岡県大会：一般社団法人静岡県 e スポーツ連合  
愛知県 A 大会：e スポーツ高等学院  
愛知県 B 大会：カードショップものふ  
三重県大会：一般社団法人三重県 e スポーツ連合  
滋賀県大会：全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部 運営事務局  
京都府大会：株式会社 PACKage  
大阪府 A 大会：TCG スタジアム ジャック∞ポット  
大阪府 B 大会：株式会社 PACKage  
兵庫県大会：株式会社 PACKage  
奈良県大会：株式会社 PACKage  
和歌山県大会：全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部 運営事務局  
鳥取県大会：全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部 運営事務局  
島根県大会：全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部 運営事務局  
岡山県大会：カードゲームショップ オレタン岡山本店  
広島県大会：一般社団法人広島県 e スポーツ連合  
山口県大会：全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部 運営事務局  
徳島県大会：kanemitsu esports 株式会社  
香川県大会：kanemitsu esports 株式会社  
愛媛県大会：kanemitsu esports 株式会社  
高知県大会：一般社団法人 高知県 e スポーツ協会  
福岡県大会：株式会社 EFE  
佐賀県大会：佐賀県 e スポーツ協会  
長崎県大会：一般社団法人 長崎県 e スポーツ連合  
熊本県大会：熊本 e スポーツ 協会  
大分県大会：全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部 運営事務局  
宮崎県大会：全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部 運営事務局  
鹿児島県大会：全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部 運営事務局  
沖縄県大会：全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2023 KAGOSHIMA Shadowverse 学生の部 運営事務局